

BEE - BEST Entrepreneurship Experience

Manual do Participante

 BEE - BEST Entrepreneurship Experience	1
Manual do Participante	1
O que é o BEE?	2
Como funciona o evento?	2
1. Workshop	2
2. Innovation Sprint	3
3. Pitch	3
Qual é o tópico?	3
Como funciona a escolha?	3
E no início do evento?	3
Cronograma Geral	4
Equipas e Inscrição	4
Avaliação	4
O que deves trazer?	5
Caução	5
Regras Essenciais	5
Antes do Evento	6
O que vou ganhar com isto?	6
Ferramentas úteis	6
 Contactos	6

O que é o BEE?

O BEST Entrepreneurship Experience (BEE) é uma competição de 3 dias onde te colocas no papel de um empreendedor! Vais trabalhar com uma equipa para resolver um problema real proposto por uma empresa, enquanto passas por um processo de **desenvolvimento de negócio/produto estruturado**, com o apoio de professores e empresas parceiras.

Quando?

7, 8 e 12 de maio de 2025

Onde?

- Instituto Superior Técnico, Lisboa
- [Av. Rovisco Pais 1, 1049-001 Lisboa](#)

Como funciona o evento?

Durante o BEE, vais participar em **4 ciclos de desenvolvimento**, cada um com três momentos-chave:

1. Workshop

Sessões dinâmicas lideradas por professores convidados, onde vais aprender conceitos essenciais de empreendedorismo. Os temas dos workshops são:

- **Service/Product Development** – Cria uma proposta de valor clara e útil para o cliente.
- **Business Models** – Aprende a estruturar a tua ideia num modelo de negócio sustentável.
- **Análise Financeira** – Avalia a viabilidade económica do teu projeto.
- **Marketing** – Descobre como posicionar e divulgar a tua solução no mercado.

2. Innovation Sprint

Logo após cada workshop, vais aplicar os conceitos aprendidos com a tua equipa para desenvolver a ideia de negócio. Esta fase é prática e intensiva, é onde a magia acontece! Tens liberdade criativa, acesso a mentores e o objetivo é evoluir a tua solução de forma concreta.

3. Pitch

No final de cada ciclo, vais apresentar os avanços da tua equipa ao professor responsável pelos tópicos que trabalhaste. Aqui recebes feedback construtivo para melhorar a tua solução.

Avaliação Final

No último dia, há um **pitch final competitivo**, com prémios para as melhores equipas!

Qual é o tópico?

Como mencionado, o BEE é muito mais do que uma competição – é uma imersão num **desafio real** enfrentado por empresas no mundo atual.

Antes do evento, serão partilhados contigo **vários tópicos** correspondentes a problemas reais propostos por empresas parceiras do BEE. Esses problemas vão desde questões tecnológicas até desafios de mercado, todos com **alto potencial de inovação**.

Como funciona a escolha?

No dia 5 de maio, às 12h00, serão desvendados os problemas que terás de resolver durante a competição. Cada problema terá uma descrição que te permitirá entender o problema a fundo, bem como o seu contexto. É recomendável que leias todos os problemas.

No dia do evento descobrirás qual dos problemas tu e a tua equipa têm de resolver!

E no início do evento?

Logo após descobrires qual o problema a resolver, vais ter uma sessão de “Problem Description” onde vai ser dado mais contexto do problema, e também vais ter a oportunidade de fazer algumas perguntas. Nessa conversa, terás:

- Uma **apresentação direta do problema**;
- Oportunidade para esclarecer dúvidas e entender as **expectativas da empresa**;
- Inspiração para alinhares a tua solução com o que realmente faz a diferença.

A partir daí, todo o processo – workshops, innovation sprints e pitches – será **focado na criação de uma solução inovadora** e aplicável ao desafio escolhido.

Cronograma Geral

- **7 de maio:** Abertura + Descrição dos problemas + Slot 1 e 2 (Workshops + Innovation Sprints)
- **8 de maio:** Slots 3 e 4 (Workshops + Innovation Sprints + Pitches)
- **12 de maio:** Apresentações finais + Entrega de prémios + Encerramento

Tens aqui o horário:

dia 1 - quarta 7		dia 2 - quinta 8		Segunda, dia 12 maio	
11:30		11:30	Check in	11:30	
12:00		12:00	Networking lunch	12:00	
12:30	Check in	12:30		12:30	
13:00	Opening ceremony	13:00	Workshop - Financial Analysis	13:00	
13:30	Problem description	13:30		13:30	Check in
14:00	Workshop - Service Development- Antonio Campos	14:00		14:00	
14:30		14:30	Innovative Sprint	14:30	Evaluations
15:00		15:00		15:00	
15:30	Innovative Sprint	15:30		15:30	
16:00		16:00	Pitch + feedback	16:00	Coffee break
16:30	Pitch + feedback	16:30	Coffe break	16:30	
17:00	Coffe break	17:00	Workshop - Marketing - Diogo Gonçalves	17:00	Evaluations
17:30	Workshop - Business Models - Miguel Amaral	17:30		17:30	
18:00		18:00		18:00	Decision moment + coffee break
18:30		18:30		18:30	Winners announcement + Closing ceremony
19:00	Innovative Sprint	19:00	Innovative Sprint	19:00	
19:30		19:30		19:30	
20:00	Pitch + feedback	20:00	Pitch + feedback	20:00	
20:30		20:30		20:30	

Horário de chegada

De modo a não atrasar o evento e podermos cumprir o horário pedimos te que chegues a estas horas:

Dia 7 (quarta-feira) - **12:15**

Dia 8 (quinta-feira)- **11:30**

Dia 12 (segunda-feira)- **13:15**

Local do check in

Quando chegares deves dirigir-te ao **Aquário, no pavilhão de Civil**- se não souberes onde é, algum dos organizadores irá acompanhar-te até lá (se não encontrases ninguém, manda mensagem no WhatsApp e alguém irá buscar-te).

Equipas e Inscrição

- As equipas devem ter **entre 3 a 4 membros**;
- Podes inscrever-te individualmente, e a organização junta-te a uma equipa;
- As inscrições decorrem de **26 de abril a 4 de maio**;
- Há uma **pré-inscrição com prioridade** de 7 a 26 de abril [<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSck263kTRs0DyYmW2qg1sFgAPD7Sv2yUFBtYzqJFCSB9gG2UA/closedform>]. Se tiveres interessado e quiseres tanto garantir a tua vaga como ser avisado mais perto do dia, inscreve-te neste link. Se ainda não tiveres equipa mas estiveres à procura, não te preocupes, preenche o formulário, e mais perto da data enviar-te-emos mais informação, onde poderás inscrever o resto da tua equipa;

Avaliação

A avaliação é unicamente feita no dia 12 de maio! Tu e a tua equipa têm de fazer uma apresentação de 10-15 min, seguida de uma breve discussão com o painel de júris. Nesta apresentação têm de expor o trabalho que fizeram de forma a resolver o problema que vos foi proposto, e como o progresso feito em cada workshop culminou numa solução completa e pronto para ser executada!

As apresentações têm de ser entregues no dia 12, **às 13h30**, com tolerância máxima de 5 minutos. Após esta hora todas as apresentações entregues serão penalizadas. Não serão admitidas apresentações após as 14h00. Caso a tua equipa não entregue nenhuma apresentação até esta hora, serão desqualificados.

Aconselhamos vivamente a entregarem as apresentações com antecedência, de forma a evitar problemas de última hora que possam atrasar a entrega a horas. As apresentações podem ser entregues as vezes que quiseres, sendo que apenas a **última submissão** será considerada.

As equipas serão avaliadas com base em:

- Criatividade e inovação da solução
- Aplicabilidade no mundo real
- Viabilidade e execução
- Qualidade do pitch

Prémios:

- 🏆🥈🥉 Prémios e diplomas para os 3 primeiros lugares. Mais de 3000€ em prémios!
 - Bilhetes websummit
 - Bilhetes venture capital summit
 - Bilhetes Lisboa
 - E mais...
- Diplomas e certificados de participação para todos.

O que deves trazer?

- Computador portátil (obrigatório) e **carregador** (não esquecer!)
- Muita motivação e espírito de equipa!

Caução

- Valor: 3€ **por participante**.
- Pagamento único por equipa via transferência bancária
- Devolvido após o evento, se cumprires com as regras e preencheres o formulário de feedback.

Regras Essenciais

- Participação obrigatória em todas as partes do evento.
- Equipas de 3 a 4 elementos (podes inscrever-te individualmente, ou só com 1 amigo, e serás integrado numa equipa).
- Submissões fora de prazo ou apresentações que excedam o tempo são penalizadas.
- Receberás uma namtag no início do evento. No final dos dias 7 e 8 deves entregar a tua namtag a um membro da organização. No check in do dia seguinte da competição, esta ser-te-á devolvida.

Antes do Evento

- Inscreve-te até 4 de maio
- Pesquisa sobre os tópicos existentes.

- Dá uma vista de olhos em conceitos básicos de modelo de negócio (ex: Business Model Canvas).
- Organiza ficheiros e apps úteis no teu computador (PowerPoint, Canva, Miro, etc.).
- Traz carregador.

O que vou ganhar com isto?

- Desenvolves competências em inovação, pitching, trabalho em equipa.
- Conheces pessoas de várias áreas (networking universitário + empresas).
- Podes usar isto como projeto a mencionar no teu CV/LinkedIn.
- Experimentas na prática o que é resolver um problema de negócio real!

Ferramentas úteis

- **Business Model Canvas** (criação de modelo de negócio)
- **Canva** ou **Figma** (para design e apresentações)
- **ChatGPT** (para brainstorming e conteúdos)
- **Google Slides** ou PowerPoint (pitch final)
- **Miro** ou **Jamboard** (para mapeamento de ideias em equipa)

Contactos

Se tiveres dúvidas, contacta-nos: ✉ lisbon@best-eu.org

Whatsapp: +351 927435876 (João Quintans)

 www.best.eu.org/lisbon

[\[best.tecnico.ulisboa.pt/bee25\]](https://best.tecnico.ulisboa.pt/bee25)